

TÁVSZERENCSEJÁTÉK

- A táv- vagy online szerencsejáték egyike a leggyorsabban növekvő szolgáltatási ágazatoknak az Európai Unióban: éves növekedési üteme megközelíti a 15 százalékot.
- Online szerencsejátékok: póker, kaszinó- és lottójátékok, sportfogadás.
- Az Európai Unióban 6,8 millió, Magyarországon 100-150 ezer fogyasztó vesz részt egy, vagy több ilyen játékban.
- Az online szerencsejátékok jelentős része az országok többségében illegálisan működik, adót nem fizetnek.
- Az online szerencsejátékhoz kapcsolódó problémák: játékfüggők számának növekedése, csalás, adatlopás, pénzmosás.
- Egyes országok tiltják, mások engedélyhez kötik a működésüket, illetve csak egyetlen vállalkozásnak adnak engedélyt.
- Magyarországon egyelőre csak a Szerencsejáték Zrt. rendelkezik engedéllyel arra, hogy távszerencsejátékot szervezzon.

A [T/10858.](#) számon benyújtott törvényjavaslat hét, távszerencsejáték-szervezéssel összefüggő törvényt kíván módosítani abból a célból, hogy

- újra lefektesse a legális működtethető online szerencsejáték szervezésének szabályait, egyszersmind
- elősegítse a hatékony fellépést az engedély nélkül üzemeltetett online szerencsejáték ellen.

A szerencsejáték évezredes múltra tekint vissza, a legősibb civilizációk tagjai is fogadtak már különböző események kimenetére. Az ókorban megjelentek a kockajátékok, majd a kártyajátékok, s velük együtt a játékszenvedély, a gyors meggazdagodás reménye, a csalók és az eladósodástól óvó, tiltó, büntető intézkedések is.

A szerencsejáték idővel világszerte állami monopóliummá vált, mert jelentős bevételi forrást jelentett; Magyarországon Mária Terézia vette a sorsjátékot állami kézbe.

A SZERENCSEJÁTÉKOK FAJTÁI, AZ ONLINE PIAC MÉRETE

A kocka- és kártyajátékok, a sorsjegyek és lottók mellett népszerű szerencsejátékká vált a rulett, a félkarú rabló, illetve más játékautomaták és a sportfogadás is.

Az internet megjelenésével egyidejűleg feltűntek ezeknek a szerencsejátékoknak az elektronikus változatai is, s az online szerencsejáték rövid idő alatt a teljes szerencsejáték-piac leggyorsabban növekvő ágazatává vált. Egyre többen játszanak, illetve fogadnak már táblagépen vagy okostelefonon keresztül.

2012-ben a Gambling Capital nemzetközi tanácsadó cég becslése szerint nagyjából 85 ezer milliárd forintnak megfelelő összeg forgott a világ szerencsejáték-piacán, ebből az európai játékosoké körülbelül 3.000-3.500 milliárd, a magyar játékosoké pedig 80-110 milliárd forint volt. Becslések szerint Magyarországon 100-150 ezren játszanak rendszeresen különböző szerencsejátékokat az interneten.

Mára a világon több mint 250 vállalat üzemeltet internetes kaszinókat összesen mintegy 850 különböző oldalon (számosnak közülük magyar változata is van). További nyolcvan cég foglalkozik online sportfogadással.

A TÁVSZERENCSEJÁTÉK MENETE, SAJÁTÓSÁGAI

Az internetes kaszinók játékválasztéka hatalmas, s viszonylag kevés pénzzel is lehetővé teszik a játékokat.

A *részvétel feltétele*, hogy a játékos regisztráljon egy – magyar játékosok esetében mindenképpen külföldi – honlapon, majd megadja a bankkártyaszámát vagy elutalja a pénzét egy külföldi bankszámlára. Ha nyer, egy bonyolult folyamat eredményeképpen érkezik meg a nyeremény a bankszámlájára.

Az élő, valóságos szerencsejátékokban való részvételhez képest az online, virtuális környezetben sokkal *könnyebbé vált a hozzáférés*, s a játékosok hamarabb elveszítik a játék feletti uralmat, mindezek a játékfüggők számának jelentős növekedéséhez vezettek. Egy Magyarországon végzett és 2011-ben publikált kutatás *a felnőtt lakosság 1,4 százaléka becsülte a kóros mértékű játékfüggőségben szenvedők arányát*.

Az internet országhatárokon átnyúló jellegéből adódóan a távszerencsejáték szolgáltatók alig szoríthatók szabályozott keretek közé. *Jogsérelem esetén a játékosok nem tudnak bírósághoz fordulni*, gyakran a kapcsolatot sem tudják felvenni a játék szervezőjével.

Az internetes szerencsejáték során előforduló *két leggyakoribb bűncselekmény* a hitelkártyával való visszaélés és a banki azonosító adatok lopása, de illegális tevékenységekből származó pénzek mosására is használják.

Az online sportfogadások negatív kísérőjelenségei a mérkőzéseredmények befolyásolására irányuló *csalások*.

EURÓPAI SZABÁLYOZÁSI MODELLEK

Az online szerencsejáték-szolgáltatók többségükben figyelmen kívül hagyják az egyes országok jogszabályait és szerencsejáték-monopóliumát, azaz egy távoli szerverről illegálisan működnek, s *adót sem fizetnek*.

Az egyes országok érdeke, hogy szabályozott keretek közé szorítsák a távszerencsejátékpiacot, s adófizetésre szorítsák a szolgáltatókat.

Alapvetően **két nemzeti szabályozási modell** formálódott a szerencsejátékokkal kapcsolatban:

- **liberalizált** szerencsejáték-piac, ahol bármely szolgáltatónak engedélyt adnak, aki forgalma után adót is fizet;
- **monopolizált** szerencsejáték-piac, ahol csupán egyetlen szereplő kap engedélyt virtuális szerencsejáték-szolgáltatás nyújtására.

Az online szerencsejáték egyike a leggyorsabban növekvő szolgáltatási tevékenységeknek az Európai Unióban, éves növekedési rátája megközelítőleg 15 százalékos.

A 2011. évi 9,3 milliárd eurós bevétel 2015-ben várhatóan 13 milliárd euróra növekszik.

Előbbire példa Spanyolország, Olaszország, Franciaország, Dánia, míg az utóbbi modell működik többek között Finnországban, Svédországban, Portugáliában.

Franciaországban mára az online szerencsejáték-ágazat több mint 80 százaléka a 25 engedélyezett szolgáltató kezében van.

Olaszországban 53 szolgáltató kapott engedélyt összesen 1409 játék elindítására.

Spanyolországban engedélyre sincsen szüksége annak a szolgáltatónak, aki az Európai Gazdasági Térségben már rendelkezik engedéllyel.

Dániában az illegális szolgáltatók hirdetéseit is szigorúan tiltják és sikerült elérni, hogy a játékosok 95 százaléka legális szolgáltatók oldalait látogatja.

Németország ugyanakkor csak online sportfogadásra biztosít és csupán korlátozott számú engedélyt, az online kártyajátékokat nem legalizálta.

Belgiumban, Horvátországban csak azok a távserencsejáték-szolgáltatók kaphatnak engedélyt, akiknek élő kaszinója is van az országban.

Az **Egyesült Királyság** az egyetlen, amely teljesen nyílt piacnak számít, azaz nem tiltja, nem köti helyi engedélyhez, és nem is monopolizálja a szerencsejáték-szolgáltatást. A brit online szerencsejáték-piac bevétele az elmúlt öt évben 80 százalékkal nőtt.

Az illegális online szerencsejáték visszaszorítására korlátozottak az országok eszközei: többnyire pénzbüntetés terhe mellett kötelezhetik az internet szolgáltatókat az ilyen oldalak blokkolására – nem sok sikerrel. Az engedély nélküli szolgáltatók állandóan változó számítógépes IP-címekről jelentkeznek és a játékosok is megtalálják a módját, hogy elérjék ezeket az oldalakat.

A távserencsejáték-piac megnyitása nem feltétlenül eredményezi az addig illegálisan szolgáltató vállalkozások engedélyért folyamodását: a túl szigorú szabályok vagy a magas adóteher többnyire visszatartják őket.

Ausztria például elvben megnyitotta piacát, de úgy alakította a szabályokat, hogy azoknak csak egyetlen állami cég felel meg.

Bulgáriában is engedélyeztethető az internetes játék, de érdekeltség híján egyetlen szolgáltató sem legalizálta tevékenységét.

Romániában máig nem lépett hatályba a 2010-ben elfogadott online szerencsejáték-törvény.

EURÓPAI UNIÓS POLITIKA

A szubszidiaritás elvéből következően *nincs az online szerencsejátékok szabályozására külön uniós jogi aktus*, s ilyesmit egyelőre nem is terveznek.

A tagállamok egymástól jelentős mértékben eltérő szabályozása ugyanakkor megnehezíti a szektor legalizálását, s ezzel egyidejűleg lehetetlenné teszi a fogyasztók hatékony védelmét és az illegális online szerencsejátékokhoz kapcsolódó bűnözés elleni uniós szintű fellépést is.

Jelenleg öt tagállam – köztük 2006 óta *Magyarország – ellen folyik kötelezettségzegési eljárás az internetes szerencsejátékok szabályozása kapcsán*. Magyarországgal szemben az a kritika, hogy csak állami többségi tulajdonú szolgáltatónak engedélyezi sportfogadás szervezését.

Az Európai Bizottság 2012 októberében megjelent közleményében azt tűzte ki célul, hogy a tagállamok szerencsejáték-törvényei összhangba kerüljenek az uniós joggal.

MAGYAR HELYZETKÉP

A *távserencsejáték törvényi szabályozására* 2011 őszén került sor Magyarországon. Az 1991. évi szerencsejáték-törvény módosítása „távserencsejáték”-nak nevezi és 2012. január elsejei hatállyal határozza meg az online kártyajátékok és a lóversenyfogadás legális kereteit. Az online sportfogadás és a kaszinójátékok ugyanakkor kimaradtak a szabályozásból, azaz továbbra is csak illegálisan működhetnek.

A törvény alapján az online szerencsejáték szolgáltatójának *engedélyért kell folyamodnia* az adóhatósághoz, s ha ezt nem teszi meg, az internetszolgáltatók kötelesek blokkolni az

oldalaikat, majd az adóhatóság a befizetési bankszámláikat.

Az illegális oldalakon való játékot ellenben semmilyen jogszabály sem tiltja.

Az engedély kiadásának feltételei:

- a szolgáltatók nem érkehetnek az Európai Gazdasági Térségen kívülről, s a szerverüknek is a Térségen belül kell működnie;
- a szolgáltatóknak 200 millió forintnak megfelelő jegyzett tőkével kell rendelkeznie;
- a Magyarországról érkező regisztrációs, tranzakciós és játékmennel kapcsolatos összes adatot át kell adni az adóhatóságnak.

Ha mindezen feltételnek megfelelnek, vállalniuk kell egy 20 százalékos adó teljesítését a magyar játékosoktól érkező bruttó játékbevételeikből.

Összehasonlításként: Spanyolországban az adó mértéke 25 százalék, a holland kormány 29 százalékos adó bevezetését tervezi, Franciaországban pedig nem a bruttó játékbevételeket, hanem a teljes forgalmat adóztatják, amely nagyjából egy 50 százalékos bruttó bevételre alapuló adóval egyenértékű. Gibraltár ugyanakkor mindössze egy százalékos játékadóval szed.

Magyarországon jelenleg kizárólag a Szerencsejáték Zrt. rendelkezik engedéllyel arra, hogy online szerencsejátékot – beleértve a sportfogadást is – szervezzen. Sportfogadási weboldala várhatóan a közeljövőben indul el.

A Magyarországról is elérhető szolgáltatók vállalkozásukat ugyan nem törvényesítették, ugyanakkor 2012-ben 615 millió forintot költöttek távszerencsejáték hirdetésére a televíziókban.

Források:

- [1991. évi XXXIV. törvény a szerencsejáték szervezéséről](#)
- [Úton az online szerencsejátékokra vonatkozó átfogó európai keretrendszer felé.](#) Az Európai Bizottság közleménye. Brüsszel, 2012. október 23.
- [Fortunaweb.hu](#)
- [Így blokkolná a kormány a fekete kaszinózást.](#) HVG Online, 2013. január 30.
- Fogadni mernek. Heti Válasz, 2013. február 14.

Készítette: Dr. Samu Nagy Dániel
Képviselői Információs Szolgálat



Országgyűlési Könyvtár

E-mail: infoszolg@parlament.hu
Intranet: <http://infoszolg.ogyk.hu>
Tel.: (1) 441-4529; (1) 441-6486

Az információs jegyzet belső felhasználásra, az országgyűlési képviselők tájékoztatása céljából készült. A dokumentum az összeállítás elkészültének időpontjában fennálló aktuális helyzetet mutatja be. Az információs jegyzet szerzői jogvédelem alatt áll.